Le projet HYPERCARTE

http://www-lsr.imag.fr/HyperCarte/

ACI Masse de données 2003-2005

Laboratoire LSR-IMAG¹ Laboratoire ID-IMAG – Projet APACHE INRIA² Laboratoire Géographie-Cité³ UMS RIATE⁴

- (1) H. Martin, J. Gensel, P-A. Davoine, O. Cuenot
- (2) JM. Vincent, E. Edi, S. Oulahal, D. Trystram
 - (3) C. Grasland, E. Dumas, H. Mathian
 - (4) L. Lizzi, B. Corminboeuf











Objectifs pluridisciplinaires

Analyse spatiale:

- 1. proposer de nouvelles représentations cartographiques,
- disposer d'un outil de cartographie interactive permettant d'analyser et de visualiser les données socio-économiques
- 3. Aide à la décision en matière de prospective territoriale.

Informatique:

- 1. proposer une architecture de serveur cartographique sur le Web innovante, flexible et performante
- 2. associer les travaux de recherche de deux équipes :
 - SI multimédia : modélisation et interrogation de données, adaptabilité, géomatique
 - calcul parallèle : algorithmique, gestion de caches
- 3. répondre à une demande non satisfaite par les logiciels existants,

Principe d'Hypercarte (1)

• Données:

- Un espace divisé en une hiérarchie d'unités territoriales (pays, régions, départements, communes)
- Des valeurs de stock (e.g. population, richesse, surface, etc) pour les unités élémentaires
- Une description géométrique de ces unités et de leurs relations

• Requête:

- Définition d'un espace d'étude (e.g. Europe à 25)
- Définition d'un espace de référence (e.g. découpage Nuts 3)
- Choix des indicateurs statistiques à visualiser

Principe d'Hypercarte (2)

• Calcul:

- Agrégation/désagrégation d'unités
- Calcul des variables statistiques associées
- Calcul des relations de voisinage
- Calcul des déviations

• Résultat :

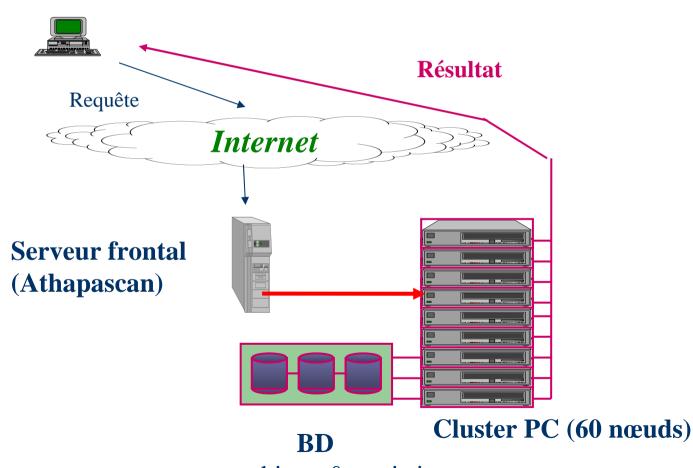
- un ensemble de cartes permettant de visualiser les indicateurs et les déviations
- une carte de synthèse
- Une interface permettant de naviguer sur ces cartes et de modifier l'aspect graphique

Problèmes à traiter

- Modélisation, gestion et représentation de gros volumes de données spatiales hétérogènes.
- Optimisation des calculs en prenant en compte l'aspect récurrent de certaines demandes.
- Spécification d'un mode de calcul distant via le Web en proposant une politique de gestion de caches mémoire.
- Proposition d'un environnement assurant la cohérence et le contrôle des cartes produites.

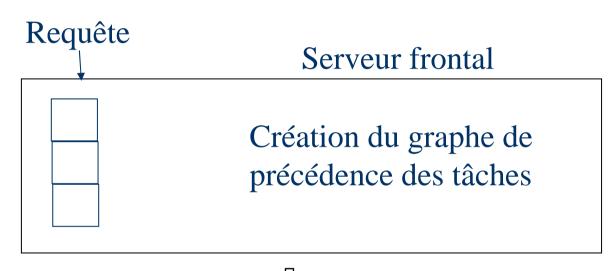
Architecture du système

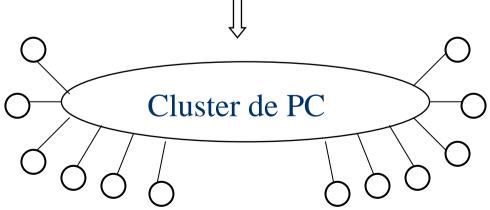
Client (interface JAVA)



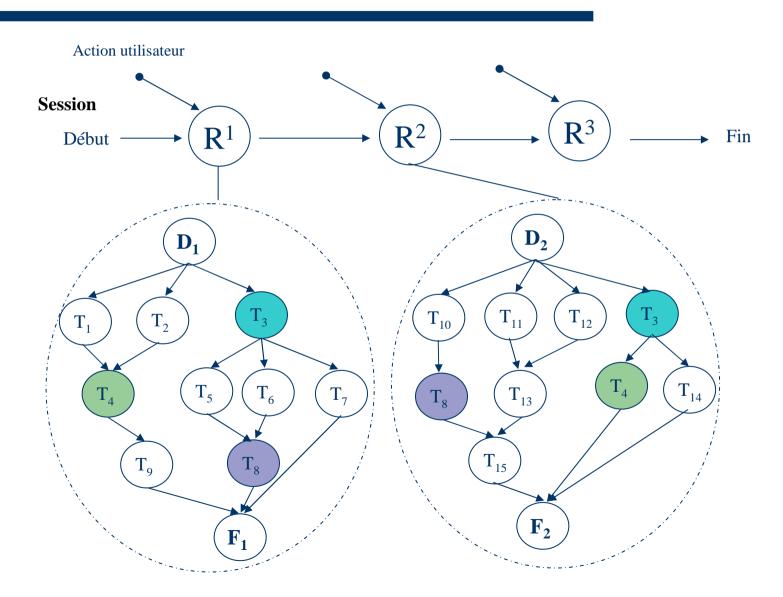
geographique & statistique

Architecture serveur





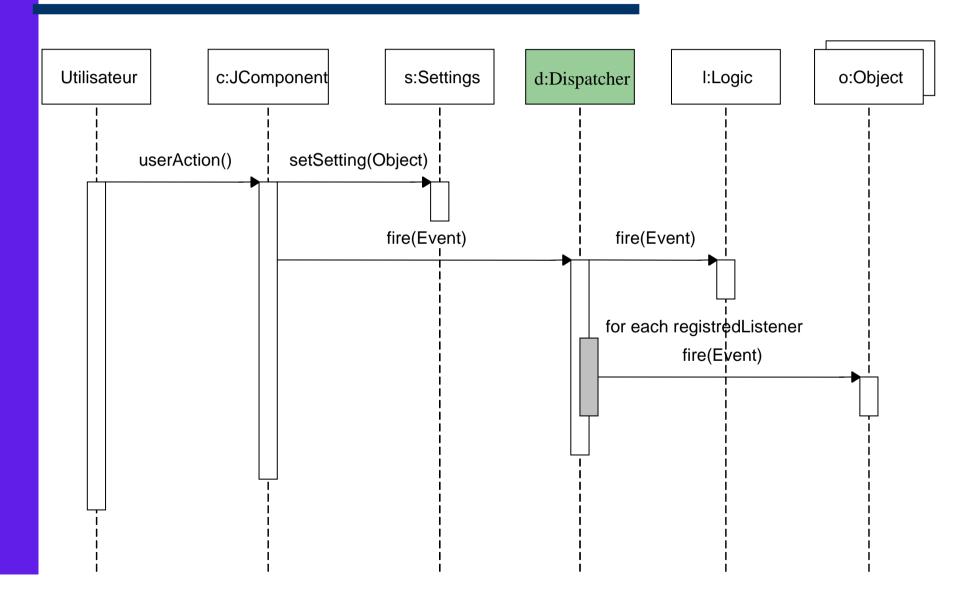
Gestion de caches



Fonctionnalités client

- Interface de saisie des requêtes
- Interface cartographique avec possibilité de se déplacer dans la carte et de modifier certaines propriétés statistiques
- Navigation entre les cartes générées
- Contrôle de la cohérence et pilotage de l'atlas de cartes

Service d'événements



Bilan

- Réalisation du client en JAVA : interface graphique, gestionnaire d'événements
- Réalisation du serveur en Athapascan : division à gros grains
- Première version testée sur un jeu de données restreint : 2000 unités (Nuts 3) avec des pré-calculs
- Création de rapport au format XHTML
- Sauvegarde et restauration de contexte au format XML
- Utilisation du double buffering au niveau du client et d'un fichier sérialisé pour les données

Perspectives

- Mise en œuvre de l'architecture client –serveur sur le niveau Nuts 4 : 116 000 unités (791 Mo) et le niveau Nuts 5 (plus d'un million d'unités)
- Utilisation des profils utilisateurs et informations client pour la gestion des caches
- Évaluation des performances

